

Främsta kompetens

- Målinriktad
- Tar initiativ
- Engagerad i problemlösning
- Goda kunskaper inom programmering
- Erfarenhet från projektarbete

Utbildning

- 2008 (jan-jun) Examensarbete vid University of Massachusetts**
Clustered importance sampling for fast reflectance rendering.
- 2003-2008 Civilingenjör Medieteknik, 300 hp.**
Linköpings Universitet, Norrköping
Denna utbildning ger mig en stark teoretisk bakgrund i matematik, fysik och programmering tillsammans med erfarenhet i nyckelämnen som realtidsrendering, virtuell verklighet och speldesign. Min huvudinriktning är datorgrafik. Beräknad examen sommaren 2008.
- 2006-2007 Datateknik, 60 hp.**
University of Massachusetts, Amherst, USA.
Tog kurser i datorgrafik och ledarskap. Deltog i projekt och forskning i UMass Graphics Group på Computer Science-fakulteten.
- 2005 C# för programmerare, 7.5 hp.**
Högskolan på Gotland, Visby.
- 2002 Studentexamen från gymnasiets naturvetenskapliga linje med teknisk inriktning.**
Bromangymnasiet, Hudiksvall.
Fick stipendium för goda studieresultat.

Publikationer

- 2007 Precomputed Visibility Cuts for Interactive Relighting with Dynamic BRDFs**
Oskar Åkerlund, Mattias Unger, Rui Wang.
Datorgrafikkonferensen Pacific Graphics 2007.
University of Massachusetts, Amherst, USA.

Anställningar

- 2001-2007 Webbutvecklare.** WGR Data AB, Hudiksvall. Webbutveckling, e-handel och drift av webbhotell. Skapade avancerade onlineprodukter till bland andra Holmen och Stora Enso. Höll möten, presentationer och utbildningar med de större kunderna. Skapade ett webbutiksystem som idag är ett av sveriges mest sålda.

CV

Oskar Åkerlund
2008-03-17

Ideellt arbete

- 2005-2006** **Aktiv medlem** i Medietekniksektionens webbgrupp.
- 2005-2006** **Korrekturläsare och skribent** för Magenta, ett magasin för medieteknikbranschen.
- 2005-2006** **Kassör** i föreningen Borådet Dalkarlen.
- 2003-2006** **Klassrepresentant** i Medietekniksektionens studienämnd.
- 2004-2005** **Ledamot** i Medietekniksektionens valberedning. Uppmuntrade till engagemang genom att få folk att söka till sektionens styrelsen.
- 2005 (aug)** **Huvudklassfadder** i Medietekniksektionens mottagningsverksamhet. Ansvarade för en klass och dess faddrar under perioden.

Språkkunskaper

- Svenska - som modersmål.
Engelska - flytande i tal och skrift.

Datakunskaper

Stor programmeringsvana i C++, OpenGL, Direct3D 10, Cg, GLSL, HLSL, C#, Java, ADA, PHP, ASP (vbScript), SQL, JavaScript, XML, Matlab. Har erfarenhet i program som Photoshop, Premiere, Illustrator, HDRShop och 3dsmax.

Övriga meriter

- 2007** **Stipendium för examensarbete, Norrköpings Polytekniska Förening**
- 2007** **Stipendium för goda studieresultat, John Lennings Stipendiefond**
- 2007** **NOSP MT-Awards**
Juryns hedersomnämning för bästa projekt med "Colroy" - en bildsökmotor. Nominerad för bästa projekt med "Elephant Run" - ett plattformsspel.
- 2006** **Stipendium för studier utomlands, Linköpings Universitet**
- 2006** **ProNova Science Park MT-Awards**
Nominerad för bästa projekt med "Rigid Body Simulation" och "Jump 'n' Bump 3D".
- 2002** **Körkort B**

Referenser

Lämnas på begäran.